

## 10. BIG GAME FISHING

L'attività di Big Game Fishing si esplica con le seguenti discipline:

### 1 TRAINA COSTIERA

è l'azione di pesca effettuata con motore in moto e marcia inserita, salvo nel tempo di recupero delle prede, ad una distanza dalla costa non superiore a 6 miglia.

### 2 TRAINA D'ALTURA

è l'azione di pesca effettuata con motore in moto e marcia inserita, salvo nel tempo di recupero delle prede, ad una distanza superiore a 6 miglia.

### 3 DRIFTING

è l'azione di pesca effettuata con l'imbarcazione in deriva o ancorata ed a motori spenti o in moto e marcia disinserita, fatta eccezione per il tempo di recupero di prede ferrate, o per spostamenti, o per azione di brumeggio.

### 4 LIGHT DRIFTING

è l'azione di pesca effettuata con attrezzature di libbraggio compreso tra 6 e 16, con l'imbarcazione in deriva o ancorata ed a motori spenti o in moto e marcia disinserita, fatta eccezione per il tempo di recupero di prede ferrate, o per spostamenti, o per azione di brumeggio.

Le competizioni di Big Game Fishing si svolgono su natanti o idonee imbarcazioni e l'azione di pesca viene espletata con l'utilizzo di canne e mulinelli.

### 10.1. Partecipanti

Nelle Manifestazioni Promozionali si possono prevedere diverse forme di partecipazione anche con Atleti appartenenti a Società differenti.

Nelle competizioni in cui è prevista la partecipazione degli Atleti componenti la stessa Squadra sullo stesso natante, è consentita qualsiasi forma di collaborazione.

Gli Atleti Under 18 possono partecipare purché in possesso di un documento di assenso di chi ne esercita la potestà parentale.

### 10.2. Equipaggi

A seconda della specialità si dovrà avere la seguente composizione degli equipaggi:

#### 1 Traina Costiera

Massimo 3 persone di cui una da sorteggiare con la funzione di ispettore di bordo su altra imbarcazione.

#### 2 Traina d'Altura

Massimo 4 persone di cui una da sorteggiare con la funzione di ispettore di bordo su altra imbarcazione.

#### 3 Drifting

Massimo 4 persone di cui una da sorteggiare con la funzione di ispettore di bordo su altra imbarcazione.

#### 4 Light Drifting

Massimo 3 persone di cui una da sorteggiare con la funzione di ispettore di bordo su altra imbarcazione.

Per tutte le Manifestazioni Ufficiali l'equipaggio non potrà essere composto da tesserati appartenenti a Società differenti.

Gli equipaggi selezionati per la finale del Campionato Italiano di Traina d'Altura e di Drifting dovranno comprendere almeno due dei quattro partecipanti alle prove di selezione.

Eventuali sostituzioni dovranno essere effettuate con appartenenti alla stessa Società di cui almeno uno che abbia anche lui partecipato ad almeno una delle prove di selezione.

L'equipaggio base su cui effettuare la sostituzione è quello che ha partecipato alla prima prova di selezione.

Gli equipaggi selezionati per la finale del Campionato Italiano di Traina Costiera e di Light Drifting dovranno comprendere almeno due dei tre partecipanti alle prove di selezione.

L'unica eventuale sostituzione potrà essere effettuata con un appartenente alla stessa società.

L'equipaggio base su cui effettuare la sostituzione è quello che ha partecipato alla prima prova di selezione.

### 10.3. Ospiti a bordo

Eventuali ospiti (esclusivamente giornalisti, autorità e sponsor) accreditati, non più tardi del giorno precedente la competizione presso il Direttore di Gara, saranno da questi assegnati ad imbarcazioni prescelte a suo insindacabile giudizio.

### 10.4. Imbarcazioni

Le imbarcazioni utilizzate devono essere provviste delle dotazioni di sicurezza previste dalle normative vigenti e devono altresì avere caratteristiche omogenee per quanto concerne la loro lunghezza, la loro velocità, la dotazione di ancore, cime, portacanne, ecc; tali imbarcazioni devono essere in regola con le vigenti leggi ed all'atto della iscrizione ogni Comandante si assume la piena responsabilità della imbarcazione condotta e dell'equipaggio imbarcato, sollevando l'organizzazione e la FIPSAS da ogni responsabilità in merito.

Le imbarcazioni devono essere dotate di apparato ricetrasmittente per comunicazioni mare-terra e specificatamente per la Traina d'Altura, il Drifting ed il Light Drifting di apparecchiatura elettronica atta a stabilire il punto nave in qualsiasi momento.

Per ragioni di sicurezza è fatto obbligo agli equipaggi di comunicare tempestivamente alla stazione di ascolto la propria posizione di pesca in coordinate geografiche (latitudine e longitudine) o coordinate polari (rotta e distanza dal porto di partenza) ogni qualvolta la Direzione di Gara ne faccia richiesta. Durante la gara gli enti organizzatori saranno in continuo ascolto sui canali (VHF e CB) preventivamente stabiliti e pertanto vige l'obbligo di ascolto radio sui canali prestabiliti, da parte di tutti gli equipaggi partecipanti alla manifestazione.

Per tutta la durata della gara le imbarcazioni dovranno portare, ben visibile sulla fiancata di dritta, il numero di gara fornito dall'organizzazione.

In occasione delle Manifestazioni di Big Game Fishing gli organizzatori potranno mettere a disposizione tutte le imbarcazioni necessarie per lo svolgimento delle stesse. **Pertanto, in questi casi, non è ammesso partecipare con propria imbarcazione.** I sorteggi delle imbarcazioni per la prima ed eventualmente seconda prova saranno effettuati durante le operazioni preliminari.

Per tutte le manifestazioni dove è ammesso partecipare con la propria imbarcazione munita di skipper, coloro i quali intendano a proprie spese noleggiare l'imbarcazione, dovranno obbligatoriamente operare la scelta al di fuori di quelle messe a disposizione dall'organizzazione per il sorteggio. Tale intenzione deve essere tassativamente indicata sulla scheda d'iscrizione alla manifestazione. L'assegnazione delle altre imbarcazioni, unitamente ai relativi skipper, avverrà per sorteggio.

**Sarà responsabilità degli Atleti, dopo l'assegnazione per sorteggio, verificare l'idoneità del natante unitamente alle attrezzature di bordo.**

In caso di incidenti tecnici tali da non consentire lo svolgimento della competizione, l'Organizzazione provvederà, in funzione delle disponibilità indicate nel Regolamento Particolare, alla sostituzione. Tale norma non sarà applicata nel caso di natanti di proprietà degli Atleti.

L'avaria di una imbarcazione in corso gara non dà diritto all'equipaggio di richiedere per la giornata di gara, il recupero del tempo perduto per la riparazione o sostituzione, se possibili, della imbarcazione stessa.

Quanto sopra vale anche per coloro che gareggiano con la propria imbarcazione, per i quali l'organizzatore non è tenuto a fornire altra imbarcazione neppure per eventuali giornate successive.

Il tempo perduto, per la soluzione di qualsiasi problematica, non potrà essere recuperato.

### 10.5. Campo di Gara

I campi di gara sono proposti dal Comitato Organizzatore e la loro estensione deve essere chiaramente indicata sul regolamento particolare.

Le gare di **Traina d'Altura** e di **Drifting** si svolgono senza limitazioni di distanza dalla costa, nel rispetto dei limiti previsti dalle leggi vigenti, e devono avere indicativamente un raggio massimo di 8 miglia da un punto prestabilito od altra forma geometrica di superficie all'incirca equivalente.

Le gare di **Traina Costiera** e di **Light Drifting** si svolgono entro tre miglia dalla costa. Per particolari esigenze locali tale limite può essere portato fino ad un massimo di sei miglia dalla costa. L'ubicazione del campo gara sarà meglio specificata sul luogo ed al momento fissati per le operazioni preliminari e agli equipaggi dovrà essere fornita apposita cartina con la tracciatura dello stesso.

## 10.6. Attrezzatura

Fatta eccezione per le gare a carattere promozionale per le quali la formulazione del programma di gara non è soggetta a vincoli particolari, tutte le manifestazioni ufficiali di **Traina d'Altura**, di **Drifting** e di **Light Drifting** basano la propria regolamentazione sul carico di rottura delle lenze impiegate.

In queste gare, fatta quindi eccezione per la **Traina Costiera** che segue un'altra regolamentazione, ogni equipaggio non può tenere a bordo attrezzature non punzonate.

Le attrezzature pescanti (canna e mulinello) devono essere sottoposte a punzonatura prima dell'inizio della gara, nei modi e nei tempi indicati dal programma di gara. L'Organizzazione provvederà ad apporvi gli opportuni sigilli.

Ogni capo equipaggio deve dichiarare, all'atto della punzonatura, il libbraggio delle lenze prescelte.

Il programma di gara deve stabilire le modalità di controllo e di verifica dell'effettiva appartenenza alla classe dichiarata.

Gli Organizzatori devono porre a disposizione degli Atleti, uno o due giorni prima dello svolgimento della gara, l'apposito apparecchio misuratore (dinamometro) per consentire ai medesimi di eseguire le prove di testatura dei fili.

### 1 CANNA

E' lasciato ampio margine nella scelta della canna ma non è consentito l'uso di attrezzi che diano al pescatore un vantaggio ingiusto.

### 2 MULINELLO

Sono proibiti i mulinelli dotati di forza motrice, i mulinelli con doppia manovella o comunque dotati di meccanismi che diano un vantaggio ingiusto al pescatore. NON è consentito l'impiego di mulinelli con caratteristiche costruttive predisposte per la sostituzione della bobina durante l'azione di pesca.

### 3 LENZA

possono essere usate lenze monofilo o multifilo con o senza anima piombata. Non è consentito l'uso di lenze metalliche, salvo quanto indicato nelle norme particolari delle singole discipline. E' consentito l'uso del terminale (senza limitazioni circa la resistenza ed i materiali, ne è altresì consentita la composizione più o meno articolata o snodata con l'utilizzo di più materiali collegati tra loro da nodi, impiombature o girelle o quanto altro) e della doppia lenza alle seguenti condizioni tassative:

**per le classi sino a 20 libbre**, la lunghezza del terminale non può essere superiore ai mt. 4.50; la lunghezza della doppia lenza non può essere superiore ai mt. 4.50; la lunghezza complessiva del terminale e della doppia lenza non può essere superiore ai mt. 6.

**per le classi oltre le 20 libbre** la lunghezza del terminale non può essere superiore ai mt. 9; la lunghezza della doppia lenza non può essere superiore ai mt. 9; la lunghezza complessiva del terminale e della doppia lenza non può essere superiore ai mt. 12.

La doppiatura della lenza deve essere fatta con lo stesso corpo di lenza.

#### **E' consentito l'uso:**

- 4 di cinture e bretelle (a reni o a seggiolino) che possono essere anche collegate al mulinello, ma non alla sedia da combattimento o ad altro punto della barca.
- 5 della sedia da combattimento purché non sia dotata di sistemi meccanici o elettrici tali da facilitare il pescatore durante il combattimento.
- 6 di pancere da combattimento dotate di punto di appoggio per la canna.
- 7 di divergenti e di affondatori manuali purché ad essi venga collegato, con un sistema a sgancio immediato al momento della ferrata, il solo corpo di lenza. La doppia lenza o il terminale non possono essere collegati ai divergenti.
- 8 di raffi che però non devono superare la lunghezza di mt. 2.50 fuori tutto. Nei raffi volanti e anche nei fissi l'eventuale corda non deve superare la lunghezza di mt. 9. Ogni raffio deve avere un solo gancio e non è consentito il suo collegamento ad alcun tipo di galleggiante.
- 9 di retini che però non devono superare la misura di mt. 2.50 fuori tutto.
- 10 di una sagola di sicurezza che può essere collegata alle canne purché non faciliti la cattura del pesce.

Non è consentito l'uso di attrezzature **fisse** che consentano la pesca in stand-up (es. trispolo). La pesca in piedi è consentita solo con l'utilizzo di bicchierini basculanti facenti parte della cintura di combattimento.

I bicchierini porta canna devono essere liberamente oscillanti; sono vietati i bicchierini che permettono al pescatore di bloccare la canna o ridurre la tensione durante il combattimento.

Se la canna, nel momento che il pesce abbocca, è sistemata in un portacanna fisso il pescatore deve rimuoverla prima di ogni altra azione. Nel solo caso di ferrate multiple contemporanee tutti i componenti dell'equipaggio dovranno recuperare una preda e le altre canne ferrate in eccedenza potranno essere lasciate nei bicchierini e rimosse immediatamente dai componenti dell'equipaggio che hanno terminato la cattura precedente.

## 10.7. Esche e Pasture

Oltre a quanto stabilito nell'**articolo 7.1.4**, per l'utilizzo delle esche e pasture si deve attenere alle seguenti norme.

In tutte le gare di **Traina Costiera** e **Traina d'Altura** è vietata qualsiasi forma di pasturazione.

Nelle gare di **Traina Costiera** è consentito:

- 1 l'uso di esche artificiali (piume, cucchiaini, minnows, polipi ecc)
- 2 l'uso dell'esca naturale purché obbligatoriamente pescata durante la gara. Essa non costituirà preda valida ai fini della classifica (allo scopo l'ispettore di bordo dovrà cautelativamente effettuare il taglio della coda).

Le lenze possono essere armate con una sola esca.

E' vietato l'uso della cotenna di maiale e di quelle esche, ancorché munite di amo, che consentano la cattura di prede per imbrigliamento (matassine, calzette o similari).

Nelle gare di **Traina d'Altura** è consentito:

- 1 l'uso esclusivo delle esche artificiali.
- 2 l'uso di artificiali con ami o ancorette colorate o piombate, o con applicazioni di diverso tipo e fantasia su quest' ultime o sull' artificiale stesso.

Le singole lenze possono essere munite di una sola esca e nulla potrà essere applicato sia superiormente che inferiormente ad essa.

E' vietato l'uso delle parti di mammiferi e della cotenna di maiale.

Nelle gare di **Drifting** e di **Light Drifting** è consentito:

- 1 l'uso delle esche naturali ed artificiali.
- 2 l'utilizzo della pasturazione.

Prima della partenza dal porto ogni equipaggio ha l'obbligo di mettere in visione all'ispettore di Bordo tutto ciò che userà come brumeggio durante la gara, evidenziando in modo particolare i contenitori in cui il brumeggio è conservato.

La pasturazione è consentita con le seguenti limitazioni:

- 1 per il **Drifting**, quantità massima per giornata di gara Kg. 150 complessivi; le pasture a secco (farinacei, pane, ecc) vanno considerate il doppio del loro peso reale;
- 2 per il **Light Drifting**, quantità massima per giornata di gara kg. 25 complessivi; le pasture a secco (farinacei, pane, ecc) vanno considerate il doppio del loro peso reale;

In qualsiasi momento della gara il G. d. G. può, se lo ritiene opportuno, prelevare campioni di pastura.

E' sempre vietata l'utilizzazione di parti dei mammiferi e del sangue liquido o comunque manipolato.

## 10.8. Ispettori di Bordo

L'abbinamento degli Ispettori di Bordo agli equipaggi partecipanti è effettuato dal Direttore di Gara in occasione dello svolgimento delle operazioni preliminari.

Per ogni giornata di gara sarà effettuato il sorteggio degli ispettori di bordo.

Il controllo delle attrezzature e la vigilanza sul rispetto delle norme di pesca sono affidati anche ad apposita Giuria, coordinata dal Direttore di Gara, che deve disporre di idonea imbarcazione per eseguire, ogni qualvolta lo ritenga opportuno, controlli a bordo delle imbarcazioni.

Se nel corso dello svolgimento della gara si rende necessaria la sostituzione dell'Ispettore di Bordo

esso deve essere sostituito con altro componente dell'equipaggio che potrà proseguire la gara con un uomo in meno.

Gli ispettori di bordo hanno l'obbligo di:

- 3 registrare ogni pesce catturato per essere in grado in qualsiasi momento, su richiesta della direzione di gara di comunicare alla stessa l'andamento delle catture (per l'altura, il drifting e il light drifting);
- 4 assicurarsi che vengano rispettate tutte le norme di comportamento previste dal regolamento;
- 5 controllare la lunghezza dei terminali (per l'altura, il drifting e il light drifting);
- 6 consegnare alla Giuria, accompagnato da un membro dell'equipaggio, tutte le attrezzature pescanti **complete di lenze ed artificiale**, per consentire la misurazione e la testatura delle lenze (per la Traina d'Altura);
- 7 **non interferire in nessun caso nelle azioni di pesca dell'equipaggio, bensì annotare le eventuali irregolarità che saranno poi rese note al Giudice di Gara, una volta in porto.**

La mancata consegna di quanto sopra da parte dell'ispettore di bordo comporterà la retrocessione all'ultimo posto della giornata di gara dell'equipaggio di appartenenza dello stesso.

## 10.9. Condotta di Gara

Prima dell'inizio della manifestazione le imbarcazioni dovranno tenersi al di fuori del campo gara; le stesse potranno accedere al suo interno dopo la segnalazione da parte del Direttore di Gara, il quale provvederà a segnalare l'inizio, salvo diversa indicazione nel Regolamento Particolare.

Durante l'azione di pesca o di recupero di prede la distanza minima fra le imbarcazioni dovrà essere tale da non danneggiare l'azione di pesca degli altri Atleti e comunque non inferiore a mt. 300.

In caso di combattimento di una preda l'imbarcazione impegnata nella fase di recupero deve innalzare una bandiera gialla (cm. 30x50) fino a combattimento concluso.

Il motore delle imbarcazioni non può essere utilizzato per diminuire la trazione esercitata dalla preda ferrata sulla lenza. E' invece permesso l'utilizzo del motore per posizionare l'imbarcazione nel modo più idoneo per il recupero della preda.

### **E' consentito:**

- 1 l'uso di cintura e bretelle o a reni o a seggiolino; tale cintura può essere collegata al mulinello, ma non alla sedia da combattimento e ad altro punto della barca; è consentito l'aiuto di altro membro dell'equipaggio per sistemarla o sostituirla;
- 2 fissare una sagola di sicurezza fra il dorsale del pescatore e la sedia da combattimento, purché non faciliti in alcun modo l'azione di pesca;
- 3 usare panciere da combattimento dotate di punto di appoggio per la canna;
- 4 ad altro membro dell'equipaggio, di reggere ed orientare la sedia durante il combattimento senza però mai fornire in alcun modo aiuto diretto al pescatore;
- 5 ai membri dell'equipaggio stesso, quando il terminale può essere afferrato da altro membro dell'equipaggio, intervenire per portare a termine la cattura;

### **E' vietato:**

- 1 a qualsiasi persona, che non sia il pescatore, toccare qualsiasi parte della canna, del mulinello, della lenza (compresa la doppia lenza) direttamente o con qualsiasi altro mezzo durante le fasi della cattura o nel porgere qualsiasi aiuto che non sia contemplato nel presente Regolamento. Se un ostacolo impedisce lo scorrimento della lenza nei passanti della canna, potrà essere consentito l'aiuto di altri a rimuoverlo; durante questa operazione nessuno, tranne il pescatore, può tenere o manovrare la lenza;
- 2 mantenere la canna nel portacanne fisso od appoggiarla al bordo della barca o su qualsiasi altro oggetto durante le varie fasi della cattura, con la sola deroga di cui al precedente **punto 10.6.**;
- 3 tenere canne in pesca per il tempo di recupero di prede ferrate, o per spostamenti, o per azione di brumeggio;
- 4 tirare a mano la lenza in modo da escludere l'azione della canna od attaccare in qualsiasi maniera alla lenza, alla doppia lenza o al terminale, altra cima lenza di qualsiasi tipo;
- 5 detenere a bordo fucili lanciarpioni, lance o arpioni di qualsiasi genere;
- 6 far arenare o portare in acque basse il pesce allo scopo di privarlo della sua normale attitudine al nuoto;

## 10.10. Catture Valide

Ai fini della classifica sono considerati validi tutti i pesci di mare catturabili con le tecniche consentite dalle norme di gara, nel rispetto delle vigenti disposizioni di legge relative alle misure minime ed ai periodi di divieto e nel rispetto, altresì, dei previsti limiti di peso. Con riferimento alle sole conseguenze sportive, l'infrazione alla norma comporta la retrocessione all'ultimo posto della classifica.

Nelle manifestazioni di **traina costiera** il pescato non potrà comunque essere di misura inferiore ai **20 cm.**

Nelle manifestazioni di **traina d'Alture, Drifting e di Light Drifting** in presenza di particolari esigenze e caratteristiche della gara, possono essere posti limiti minimi al peso singolo delle prede.

In presenza delle succitate esigenze per le prede che risultano di peso inferiore alle misure minime stabilite, ma nel rispetto della misura minima di legge, si adotta il solo provvedimento di **annullamento della preda** senza alcuna penalità.

Nelle gare suddette si adotta, anche nei seguenti casi, **il solo provvedimento di annullamento della cattura per:**

- 1 mutilazioni profonde causate al pesce dal pescatore o da altri pesci o dalle eliche. I danni causati dal terminale o dalla lenza, oppure vecchie ferite o deformità, non sono considerate ai fini dell'annullamento della preda;
- 2 recupero di una preda con più attrezzature pescanti a seguito di abocco a più lenze. La preda è considerata valida se il pescatore combatte la medesima con una sola lenza dopo aver tagliato le altre subito dopo la ferrata;
- 3 aggancio del pesce intenzionalmente di rapina;
- 4 combattimento di una preda da parte di più pescatori che si alternino nella fase medesima.

### **TONNO ROSSO**

Tutti gli esemplari imbarcati dovranno **obbligatoriamente** essere portati al peso e non possono essere né ributtati in acqua in un tempo successivo, né essere smaltiti in altra maniera.

L'imbarco di un esemplare di qualsiasi specie sotto alle misure minime di legge comporterà, oltre alle eventuali sanzioni legislative, l'annullamento di tutte le catture od i rilasci, indipendentemente dalla specie, effettuati dall'imbarcazione nell'intera giornata.

### **VALIDITÀ DEL RILASCIO**

Il rilascio è valido solo alle seguenti condizioni:

Il pesce venga punzonato o toccato con l'ansa esterna del raffio. Se successivamente il pesce si slama o rompe il terminale, il rilascio è comunque considerato valido.

**Il rilascio non è valido** se, anche successivamente alla punzonatura od al tocco del raffio:

- 1 Il pesce viene deliberatamente ferito od ucciso (raffiato, bastonato, accoltellato od altro).
- 2 Il pesce viene ferito dalle eliche.
- 3 Il pesce rompe la madre lenza o la doppiatura.
- 4 Il pesce se ne va o viene rilasciato con l'artificiale o con più di un amo. Pertanto, per chi traina con pesci finti occorre sempre procedere ad una accorta slamatura dell'esemplare. Per chi usa la montatura con doppio amo occorre pure procedere all'operazione di accorta slamatura. Per chi traina con Kona heads, octopus, jet head o simili, armati con amo singolo, è possibile far scorrere l'artificiale in alto lungo il terminale e tagliarlo il più in basso possibile, in modo da rilasciare il pesce con un solo amo in bocca, anche senza toglierlo dall'acqua.

E' consentito caricare il tonno temporaneamente nel pozzetto, per meglio procedere alle operazioni di targatura e/o slamatura solo osservando le seguenti procedure:

- 1 issarlo a bordo con la massima cura;
- 2 tenere fermo il pesce, durante le operazioni di targatura e/o slamatura, utilizzando solo un adeguato telo preventivamente intriso abbondantemente in acqua marina.

E' inoltre obbligatorio riprendere la fase del rilascio con **propria** foto-camera, per permettere alla giuria a terra di visionare la cattura, a fine giornata. Tutti i rilasci, che non sarà possibile visionare da parte della giuria per qualsiasi motivo (foto non effettuate, memoria piena, batterie scariche, ecc...), comporteranno l'annullamento degli stessi. Al termine di ogni rilascio, nella medesima sequenza e senza interruzione, è obbligatorio riprendere chiaramente il cartello con il numero progressivo del rilascio, fornito dall'organizzazione nel kit "rilascio". Le foto potranno essere effettuate su richiesta dell'equipaggio, a suo rischio e pericolo, anche dall'Ispettore di bordo o dallo skipper, restando inteso che, comunque, i rilasci non correttamente documentati non saranno validi.

## **10.11. Operazioni di pesatura**

Per ogni Campionato sono attribuiti i punteggi riportati nel R.T.A. Le operazioni di pesatura devono essere eseguite su bilancia adeguata al peso delle prede catturabili. Alla pesatura deve assistere l'Ispettore di Bordo ed un rappresentante dell'equipaggio che è tenuto a sottoscrivere il verbale di pesatura compilato all'atto dell'operazione stessa.

## **10.12. Punteggio da attribuire al pescato**

In tutte le gare federali i punteggi sono attribuiti nel modo seguente:

### **10.12.1. Traina costiera**

- 1 per cernie e dentici punti 100 (cento) per pesce e 3 (tre) punti per ogni grammo di pescato;
- 2 per lucci, serra, ricciole, lecce e palamite punti 100 (cento) per pesce e 2 (due) punti per ogni grammo di pescato;
- 3 per tutti gli altri tipi di pesce punti 100 (cento) per pesce e 1 (uno) punti per ogni grammo di pescato

### 10.12.2. Traina d'altura, drifting e light drifting

- 1 saranno assegnati punti 1 (uno) per ogni 100 grammi di pescato. I pesi verranno arrotondati al peso superiore o inferiore a seconda che risultino frazioni rispettivamente superiori ovvero uguali o inferiori ai 50 grammi. Tale arrotondamento verrà effettuato sul peso totale. Il punteggio così ottenuto sarà moltiplicato per il coefficiente della lenza impiegata come riportato nella tabella di seguito riportata.

| Lb. | Kg. | Limite lbs | Coeff. |
|-----|-----|------------|--------|
| 130 | 60  | 132,00     | 1      |
| 80  | 37  | 81,40      | 1,5    |
| 50  | 24  | 52,80      | 3      |
| 30  | 15  | 33,00      | 5      |
| 20  | 10  | 22,00      | 6      |
| 16  | 8   | 17,60      | 10     |
| 12  | 6   | 13,20      | 12     |
| 8   | 4   | 8,80       | 16     |
| 6   | 3   | 6,60       | 20     |
| 4   | 2   | 4,40       | 28     |
| 2   | 1   | 2,20       | 46     |

Per le gare di **Drifting** il punteggio così ottenuto sarà ulteriormente moltiplicato per il coefficiente di lenza impiegata e per il coefficiente di difficoltà ottenuto con il criterio di seguito specificato.

All'equipaggio che cattura o rilascia (se previsto) prede di **peso superiore** alle misure minime stabilite nel Regolamento Particolare della manifestazione, verrà attribuito un punteggio pari al **peso effettivo** della preda moltiplicato per il coefficiente di lenza impiegata e per il coefficiente di difficoltà ottenuto con il criterio di seguito specificato:

- 1 **Coefficiente 1** se il rapporto tra il peso del pesce catturato o tra il peso minimo della tipologia di pesce rilasciato ed il carico di rottura della lenza utilizzata è compreso tra 0 e 3
- 2 **Coefficiente 2** se lo stesso rapporto è compreso tra >3 e 5
- 3 **Coefficiente 3** se lo stesso rapporto è > 5

Per le gare di **Drifting** non devono essere contemplate le classi 8 – 4 - 2 Lb.

Le lenze impiegate non possono, in ogni caso, superare il limite di 60 kg. (130 lb.).

Per le gare di **Light Drifting** devono essere contemplate solamente le classi 4 – 8 – 12 - 16 Lb.

Per le competizioni dove è prevista una sola classe di lenza sarà assegnato un punto per ogni grammo di pescato.

Per l'attribuzione dei coefficienti previsti fanno fede esclusivamente i test eseguiti dalla Direzione di gara. Non sono ammessi ulteriori test o reclami avverso le prove eseguite dalla Direzione di gara. Alla verifica delle lenze deve assistere un rappresentante ufficiale dell'equipaggio interessato che sottoscriverà il verbale di verifica.

#### TEST DELLE LENZE (es. classe dichiarata 6 libbre)

Le canne utilizzate per la cattura delle prede, come risulta dalla tabella redatta dal commissario di bordo, dovranno essere sottoposte al test della lenza. Da esse verrà prelevata un tratto di lenza sufficiente per effettuare un test al dinamometro. Tale tratto dovrà essere privo di abrasioni e lesioni percepibili ad occhio nudo od al tatto, altrimenti si preleverà un ulteriore spezzone di lenza per procedere al test. Se il carico di rottura determinato dalla prova con il dinamometro risulterà inferiore od uguale a kg. 6,00 (valore della classe di lenza 12 lb), le catture effettuate con tale canna, come da tabella redatta dal commissario di bordo, saranno ritenute valide. In caso contrario si procederà ad ulteriori due test di lenza prelevate dalla stessa canna, con le medesime modalità sopraesposte. Dei tre valori così ottenuti, si scarteranno tutti quelli inferiori all'80% del più alto. Fra i valori rimanenti si prenderà come riferimento il più basso. Se risulterà inferiore od uguale a kg. 6,00, le catture effettuate con tale canna, saranno ritenute valide, altrimenti saranno annullate tutte le catture effettuate con tale canna, come da tabella redatta dal commissario di bordo.

*Esempio n.1:*

Prima prova effettuata su canna n.1= kg. 5,95 risulta inferiore di 6,00, pertanto le catture effettuate dalla canna n.1 sono valide.

*Esempio n.2:*

Prima prova effettuata su canna n.1= kg. 6,35 risulta maggiore di 6,00 pertanto si procede ad ulteriori due test, che risultano di Kg. 4,80 e kg. 5,85. Il valore 4,80 va scartato poiché inferiore all' 80% del più alto (4,80 inferiore di 5,08 = $6,35 \times 0,80$ ). Il valore di riferimento è 5,85, il più basso fra i rimanenti, e risulta inferiore di 6,00, pertanto le catture effettuate dalla canna n.1 sono valide.

*Esempio n.3:*

Prima prova effettuata su canna n.1= kg. 6,35 risulta maggiore di 6,00 pertanto si procede ad ulteriori due test, che risultano di Kg. 4,80 e kg. 6,15. Il valore 4,80 va scartato poiché inferiore all' 80% del più alto (4,80 inferiore di 5,08= $6,35 \times 0,80$ ). Il valore di riferimento è 6,15, il più basso fra i rimanenti, e risulta superiore di 6,00, pertanto tutte le catture effettuate dalla canna n.1 sono annullate.

Per la determinazione della classe di lenza è ammessa una tolleranza massima del 2% sulla tabella del presente **punto 10.12**. Nel caso che la prima misurazione sia superiore al libraggio dichiarato verranno effettuate al massimo ulteriori due misurazioni. Se una di tali misurazioni risponderà alla classe dichiarata il test sarà ritenuto valido.

Nel caso che nessuna misurazione risponda alla classe dichiarata ma il test effettuato faccia rilevare:

**Per tutte e tre le misurazioni uno scarto pari a due classi superiori al dichiarato, il pesce sarà dichiarato nullo e non verrà convalidato.**

**Per una o più misurazioni uno scarto pari a una classe superiore al dichiarato, il pesce sarà convalidato e conteggiato attribuendo allo stesso un coefficiente pari alla metà di quello corrispondente alla classe dichiarata.**

### **10.13. Compiti dell'Organizzazione**

Ai fini del corretto svolgimento della competizione gli Organizzatori hanno l'obbligo di mettere a disposizione del Direttore di Gara il seguente materiale:

- 1 Dinamometro;
- 2 Bilancia adeguata;
- 3 Materiale identificativo delle imbarcazioni (numeri);
- 4 Materiale per la punzonatura delle attrezzature;
- 5 schede per registrazione le catture;
- 6 e quanto altro possa essere necessario.

## 10.14. TRAINA COSTIERA – disposizioni particolari

### 10.14.1. Operazioni Preliminari

Esse consisteranno:

- 1 nell'abbinamento delle imbarcazioni e degli skipper;
- 2 nel sorteggio degli ispettori di bordo a cui dovranno essere assegnati i pettorali per contraddistinguerli dal resto dell'equipaggio.

Gli equipaggi che gareggiano con la propria imbarcazione dovranno essere presenti alle operazioni preliminari anche con la succitata imbarcazione, pena l'esclusione dalla gara.

### 10.14.2. Attrezzature pescanti ed esche

Ogni equipaggio può porre in pesca un massimo di 5 attrezzature pescanti (canna, mulinello e lenza). **Non sono ammesse lenze a mano.**

Può essere usata qualsiasi tipo di lenza, compreso il monel.

E' consentito piombare le lenze.

Nessun tipo di richiamo potrà essere applicato superiormente o inferiormente all'esca.

La canna ed il mulinello devono essere conformi all'etica sportiva ed alle consuetudini.

E' consentito l'uso di ami semplici o multipli (DOPPI O TRIPLI) nel numero massimo di 3.

E' consentito l'uso di stim, planer e sistemi di affondamento simili.

E' consentito l'utilizzo di affondatori (downrigger) manuali e non elettrici.

E' consentito l'uso di esche artificiali (piume, cucchiaini, minnows, polipi ecc.). Ogni lenza può essere armata con una sola esca.

E' consentito l'uso di esca naturale (coreano od altri anellidi simili) esclusivamente per pescare pesci esca. Qualsiasi pesce pescato con le suddette esche non è valido ai fini della classifica.

E' consentito utilizzare un pesce catturato con esche artificiali, durante il corso della gara, come pesce esca, ma lo stesso non sarà più valido ai fini della classifica. A tal proposito, se il pesce utilizzato come esca dovesse essere di nuovo imbarcato, l'ispettore di bordo ne taglierà la coda.

Non è consentito il recupero a mano della lenza o dell'eventuale terminale.

### 10.14.3. Durata e validità delle prove

Ciascuna gara avrà la durata massima di 6 ore effettive di pesca decorrenti dal momento in cui il Direttore di Gara darà il via. Trascorse le 6 ore le imbarcazioni dovranno rientrare in porto nel più breve tempo possibile. In funzione delle condizioni meteo-marine o della allocazione del campo di gara, in sede di briefing la Direzione di gara potrà ridurre la durata della gara e comunque non inferiore a 4 ore. Il pesce già ferrato al segnale di fine prova è considerato valido se recuperato immediatamente con azione continua.

**Eventuale preda ferrata dopo il segnale di fine gara non sarà valida.**

In caso di sospensione della prova, decisa e comunicata via radio dal Direttore di Gara, la stessa sarà ritenuta valida se sarà trascorso almeno la metà del tempo previsto per la sua durata.

## 10.15. TRAINA d'ALTURA – disposizioni particolari

### 10.15.1. Operazioni Preliminari

Esse consisteranno:

- 3 nell'abbinamento delle imbarcazioni e degli skipper;
- 4 nel rilascio, da parte di ogni singolo comandante, di una dichiarazione indicativa della classe di lenza prescelta e della lunghezza dei terminali;
- 5 nella presentazione delle attrezzature pescanti (canna, mulinello e lenza) montate;
- 6 nella applicazione a ciascuna attrezzatura di un contrassegno inamovibile numerato da 1 a 7;
- 7 nel sorteggio degli ispettori di bordo a cui dovranno essere assegnati i pettorali per contraddistinguerli dal resto dell'equipaggio.

Gli equipaggi che gareggiano con la propria imbarcazione dovranno essere presenti alle operazioni preliminari anche con la succitata imbarcazione, pena l'esclusione dalla gara.

### 10.15.2. Adempimenti in corso Gara

Gli ispettori di bordo hanno l'obbligo di:

- 1 registrare ogni pesce catturato per essere in grado in qualsiasi momento, su richiesta della direzione di gara di comunicare alla stessa l'andamento delle catture;
- 2 assicurarsi che vengano rispettate tutte le norme di comportamento previste dal regolamento;
- 3 consegnare alla Giuria, accompagnato da un membro dell'equipaggio, tutte le attrezzature pescanti **complete di lenze ed artificiale**, per consentire la misurazione delle lenze per l'attribuzione del relativo coefficiente.

La mancata consegna di quanto sopra da parte dell'ispettore di bordo comporterà la retrocessione all'ultimo posto della giornata di gara dell'equipaggio di appartenenza dello stesso.

### 10.15.3. Attrezzature pescanti

E' previsto che ogni equipaggio scelga ed utilizzi una unica classe di lenza per la disputa della gara. La classe di lenza prescelta e dichiarata al momento della punzonatura è uniforme per tutto l'equipaggio e per l'intera durata della gara. Per manifestazioni in più giornate di gara, per altro essa non può essere cambiata nelle giornate successive di competizione.

Gli organizzatori hanno facoltà di introdurre l'utilizzo di una classe di lenza unica.

Ogni equipaggio può dotarsi di un massimo di 7 (sette) attrezzature pescanti con lenze di classe, purché preventivamente punzionate e numerate.

Durante l'attività di pesca è consentito l'uso contemporaneo di un massimo di 5 attrezzature pescanti (canne, mulinelli, lenze, ecc.).

E' consentito l'uso di ami semplici o multipli (DOPPI O TRIPLI) nel numero massimo di 3.

E' consentita la sostituzione di attrezzature già punzionate purché ciò avvenga entro i termini di tempo stabiliti per le operazioni preliminari. In tal caso l'equipaggio dovrà riconsegnare le attrezzature già punzionate per la rimozione dei contrassegni.

Non è consentito di tenere a bordo altre attrezzature pescanti.

Non sono ammesse lenze a mano.

### 10.15.4. Durata e validità delle prove

Ciascuna gara avrà la durata massima di 7 ore effettive di pesca decorrenti dal momento in cui il Direttore di Gara darà il via. Trascorse le 7 ore le imbarcazioni dovranno rientrare in porto nel più breve tempo possibile. In funzione delle condizioni meteo-marine o della allocazione del campo di gara, in sede di briefing la Direzione di gara potrà ridurre la durata della gara e comunque non inferiore a 6 ore.

L'equipaggio che al segnale di termine gara non avesse portato a compimento la cattura

di una preda ferrata in un momento qualsiasi della prova, avrà a disposizione un massimo di ulteriori 60 minuti per completare la cattura e per imbarcare la preda. **Eventuale preda ferrata dopo il segnale di fine gara non sarà valida.**

In caso di sospensione della prova, decisa e comunicata via radio dal Direttore di Gara, la stessa sarà ritenuta valida se sarà trascorso almeno la metà del tempo previsto per la sua durata.

## **10.16. DRIFTING – disposizioni particolari**

### **10.16.1. Operazioni Preliminari**

Esse consisteranno:

- 8 nell'abbinamento delle imbarcazioni e degli skipper;
- 9 nel rilascio, da parte di ogni singolo comandante, di una dichiarazione indicativa della classe di lenza prescelta per ogni singola canna;
- 10 nella presentazione delle attrezzature pescanti (canna, mulinello e lenza) montate;
- 11 nella applicazione a ciascuna attrezzatura di un contrassegno inamovibile numerato da 1 a 7;
- 12 nel sorteggio degli ispettori di bordo a cui dovranno essere assegnati i pettorali per contraddistinguerli dal resto dell'equipaggio.

Gli equipaggi che gareggiano con la propria imbarcazione dovranno essere presenti alle operazioni preliminari anche con la succitata imbarcazione, pena l'esclusione dalla gara.

### **10.16.2. Adempimenti in corso Gara**

Per ogni singola cattura o rilascio:

- 1 l'equipaggio, pena l'invalidazione, deve darne immediata comunicazione radio alla Direzione di Gara indicando il numero dell'attrezzatura impiegata;
- 2 in caso di impossibilità di comunicazione con la Direzione di Gara, l'Ispettore di Bordo comunicherà, ad un Ispettore di Bordo di altra imbarcazione in gara, le notizie inerenti la cattura. Tale circostanza dovrà essere resa nota alla Direzione di Gara o nel corso dei successivi contatti radio o ufficializzata dai due Ispettori di Bordo, al momento del rientro;
- 3 l'Ispettore di Bordo deve marcare il pesce catturato con apposita targhetta recante il numero dell'attrezzatura medesima e dovrà, per ogni cattura o rilascio, prelevarne il terminale, il raddoppio e la lenza riponendoli nell'apposita busta contrassegnandola con il numero della canna con cui è stata effettuata la cattura e consegnarla, all'atto del rientro, al Direttore di Gara, unitamente alle attrezzature pescanti. La lenza dovrà essere avvolta su appositi avvolgilenza forniti dall'organizzazione (terminale, raddoppio e almeno 5 mt. di lenza).
- 4 La mancata consegna di quanto detto, da parte dell'Ispettore di Bordo, comporterà la retrocessione all'ultimo posto, della giornata di gara, dell'equipaggio di appartenenza dello stesso.
- 5 **Durante l'azione di pesca in stand-up non è consentito, ad alcun membro dell'equipaggio, aiutare l'azione di pesca, direttamente o per il tramite di eventuali appendici della cintura dorsale, l'angler.**

### **10.16.3. Attrezzature pescanti**

Ogni equipaggio può dotarsi di un massimo di 7 (sette) attrezzature pescanti, purché preventivamente punzonate e numerate.

Durante l'attività di pesca è consentito l'uso contemporaneo di un massimo di 5 attrezzature pescanti (canne, mulinelli, lenze, ecc.).

E' consentita la sostituzione di attrezzature già punzonate purché ciò avvenga entro i termini di tempo stabiliti per le operazioni preliminari. In tal caso l'equipaggio dovrà riconsegnare le attrezzature già punzonate per la rimozione dei contrassegni.

E' consentito esclusivamente l'uso di piccoli galleggianti, al solo scopo di regolare la profondità dell'esca. Questi galleggianti comunque non devono limitare la possibilità di

difesa del pesce.

Non è consentito l'uso di attrezzature **fisse** che consentano la pesca in stand-up (es. trispolo). La pesca in piedi è consentita solo con l'utilizzo di bicchierini basculanti facenti parte della cintura di combattimento.

#### 10.16.4. Norme particolari per il rilascio del pesce

Con l'intento di incentivare la salvaguardia di alcune specie ittiche, viene introdotto il sistema del rilascio del pescato.

**Tale Norma vale solo per il TONNO ROSSO, PESCE SPADA E SQUALO VOLPE.**

La Norma prevede quanto segue:

- 1 Ogni equipaggio potrà portare alla pesatura fino ad un massimo di tre prede delle specie in questione (tonno rosso, pesce spada e squalo volpe); a partire dalla quarta sarà obbligatorio il rilascio, salvo quanto indicato nel Regolamento Particolare.
- 2 Le prede rilasciate saranno classificate secondo quanto appresso indicato.
- 3 Nel caso in cui una o più delle tre prede trattenute ai fini della pesatura, si ritenga, da parte dell'equipaggio, che essa non sia valida, perché di peso inferiore ai minimi consentiti, non potrà essere sostituita da altre prede catturate successivamente. Al momento della pesatura tali prede non saranno ritenute valide e l'equipaggio non subirà alcuna penalizzazione.
- 4 All'equipaggio che rilascia un pesce di specie consentita (tonno rosso, pesce spada e squalo volpe), verrà attribuito un punteggio pari al peso minimo della tipologia del pesce rilasciato stabilita dal regolamento di gara, moltiplicato per il coefficiente di lenza impiegata e per il coefficiente di difficoltà ottenuto con il criterio di seguito specificato.
- 5 All'equipaggio che cattura prede di **peso superiore** alle misure minime stabilite dal regolamento di gara, verrà attribuito un punteggio pari al **peso effettivo** della preda moltiplicato per il coefficiente di lenza impiegata e per il coefficiente di difficoltà ottenuto con il criterio di seguito specificato.

Ai fini della classifica verranno attribuiti i seguenti coefficienti di difficoltà per ogni preda sia catturata che rilasciata:

- 1 **Coefficiente 1** se il rapporto tra il peso del pesce catturato o tra il peso minimo della tipologia di pesce rilasciato ed il carico di rottura della lenza utilizzata è compreso tra 0 e 3;
- 2 **Coefficiente 2** se lo stesso rapporto è compreso tra >3 e 5;
- 3 **Coefficiente 3** se lo stesso rapporto è > 5

Il rilascio si ritiene valido ai fini della classifica solo nel caso in cui si siano verificate tutte le seguenti condizioni:

- il pesce deve essere rilasciato vivo e non ferito, senza essere stato raffiato; anche per questo tipo di azione di pesca devono essere applicate le norme in essere del Regolamento Nazionale Gare della specialità;
- il pesce dovrà essere rilasciato attraverso la slamatura, se le condizioni di sicurezza ed incolumità dell'equipaggio rendono possibile tale operazione, oppure tagliando, con appropriata azione da parte di un membro dell'equipaggio, il terminale nel punto più vicino possibile alla bocca del pesce catturato. **In nessun caso la slamatura può essere fatta con il pesce a bordo o sul giardinetto di poppa;**
- il rilascio sarà considerato valido solo se il taglio avviene sul terminale; pertanto, il taglio o la rottura della eventuale doppia lenza o della lenza, non rendono valido il rilascio; prima di procedere al taglio del terminale, il rilascio sarà considerato valido solamente dopo che il pesce sia stato toccato con un'apposita asta di misura non superiore a mt. 2,50.

**A tale operazione deve assistere l'Ispettore di Bordo il quale deve certificarne il rilascio.**

#### 10.16.5. Durata e validità delle prove

Ciascuna gara avrà la durata massima di 7 ore effettive di pesca decorrenti dal momento in cui il Direttore di Gara darà il via. Trascorse le 7 ore le imbarcazioni dovranno rientrare in porto nel più breve tempo possibile. In funzione delle condizioni meteo-marine o della allocazione del campo di gara, in sede di briefing la Direzione di gara potrà ridurre la durata della gara e comunque non inferiore a 6 ore.

L'equipaggio che al segnale di termine gara non avesse portato a compimento la cattura di una preda ferrata in un momento qualsiasi della prova, avrà a disposizione un massimo di ulteriori 60 minuti per completare la cattura e per imbarcare la preda. **Eventuale preda ferrata dopo il segnale di fine gara non sarà valida.**

In caso di sospensione della prova, decisa e comunicata via radio dal Direttore di Gara, la stessa sarà ritenuta valida se sarà trascorso almeno la metà del tempo previsto per la sua durata.

## 10.17. LIGHT DRIFTING – disposizioni particolari

### 10.17.1. Operazioni Preliminari

Esse consistono:

- 13 nell'abbinamento delle imbarcazioni e degli skipper;
- 14 nel rilascio, da parte di ogni singolo comandante, di una dichiarazione indicativa della classe di lenza prescelta per ogni singola canna e della lunghezza dei terminali;
- 15 nella presentazione delle attrezzature pescanti (canna, mulinello e lenza) montate;
- 16 nella applicazione a ciascuna attrezzatura di un contrassegno inamovibile numerato da 1 a 5;
- 17 nel sorteggio degli ispettori di bordo a cui dovranno essere assegnati i pettorali per contraddistinguerli dal resto dell'equipaggio.

Gli equipaggi che gareggiano con la propria imbarcazione dovranno essere presenti alle operazioni preliminari anche con la succitata imbarcazione, pena l'esclusione dalla gara.

### 10.17.2. Adempimenti in corso Gara

Gli ispettori di bordo hanno l'obbligo di:

- 1 registrare ogni pesce catturato per essere in grado in qualsiasi momento, su richiesta della direzione di gara di comunicare alla stessa l'andamento delle catture;
- 2 assicurarsi che vengano rispettate tutte le norme di comportamento previste dal regolamento;
- 3 consegnare alla Giuria, accompagnato da un membro dell'equipaggio, tutte le attrezzature pescanti **complete di lenze e terminali**, per consentire la misurazione e la testatura delle lenze.

La mancata consegna di quanto sopra da parte dell'ispettore di bordo comporterà la retrocessione all'ultimo posto della giornata di gara dell'equipaggio di appartenenza dello stesso.

### 10.17.3. Attrezzature pescanti

La classe di lenza prescelta e dichiarata al momento della punzonatura è uniforme per tutto l'equipaggio e per l'intera durata della gara. Per manifestazioni in più giornate di gara, per altro essa non può essere cambiata nelle giornate successive di competizione. Tale classe, viste le caratteristiche tecniche dei campi di gara italiani viene individuata tra le 8 e le 16 libbre.

Gli organizzatori hanno facoltà di introdurre l'utilizzo di una classe di lenza unica. Tale classe, sempre rimanendo nel range compreso tra 6 e 16 libbre, verrà determinata in funzione delle caratteristiche tecniche del campo di gara su cui verrà disputata la manifestazione.

Ogni equipaggio può dotarsi di un massimo di 5 (cinque) attrezzature pescanti preventivamente punzionate e numerate.

Durante l'attività di pesca è consentito l'uso contemporaneo di un massimo di 4 attrezzature pescanti (canne, mulinelli, lenze, ecc.).

E' consentita la sostituzione di attrezzature già punzionate purché ciò avvenga entro i termini di tempo stabiliti per le operazioni preliminari. In tal caso l'equipaggio dovrà riconsegnare le attrezzature già punzionate per la rimozione dei contrassegni.

Non è consentito di tenere a bordo altre attrezzature pescanti.

Non sono ammesse lenze a mano.

### 10.17.4. Durata e validità delle prove

Ciascuna gara avrà la durata massima di 6 ore effettive di pesca decorrenti dal momento in cui il Direttore di Gara darà il via. Trascorse le 6 ore le imbarcazioni dovranno rientrare in porto nel più breve tempo possibile. In funzione delle condizioni meteo-marine o della allocazione del campo di gara, in sede di briefing la Direzione di gara potrà ridurre la durata della gara e comunque non inferiore a 4 ore.

L'equipaggio che al segnale di termine gara non avesse portato a compimento la cattura

di una preda ferrata in un momento qualsiasi della prova, avrà a disposizione un massimo di ulteriori 60 minuti per completare la cattura e per imbarcare la preda. **Eventuale preda ferrata dopo il segnale di fine gara non sarà valida.**

In caso di sospensione della prova, decisa e comunicata via radio dal Direttore di Gara, la stessa sarà ritenuta valida se sarà trascorso almeno la metà del tempo previsto per la sua durata.

#### **10.18. Classifiche**

Le classifiche saranno redatte in base a quanto stabilito dall'articolo 8 e successivi.